

Secondo esercizio in html5

Inserimento di immagini

- Riprendiamo l'esempio index.html dell'esercizio precedente

```
C:\Users\Host Academy\Desktop\index.html - Notepad++
File Modifica Cerca Visualizza Formato Linguaggio Configurazione Macro Esegui Plugin Finestra ?
index.html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="it">
3
4 <head>
5   <meta charset="UTF-8" />
6   <title>Pagina di esempio</title>
7 </head>
8
9 <body>
10 <article>
11   <h1>Italo Calvino. La vita e le opere</h1>
12   <p>Italo Calvino nasce nel 1923 a Santiago de Las Vegas, a Cuba, dove i genitori, una
    naturalista e un agronomo, dirigono una scuola di agraria e un centro sperimentale di
    agricoltura. Nel 1925 la famiglia Calvino si trasferisce a Sanremo, dove lo scrittore
    trascorrerà l'infanzia e l'adolescenza.</p>
13 </article>
14 </body>
15
16 </html>
```

Il tag che serve ad inserire un'immagine è il seguente:

```

```

L'**attributo src** è definito nelle specifiche HTML e ha un significato funzionale: identifica l'URL dell'immagine da caricare nel tag **img**. **URL** sta per Uniform Resource Locator. E' un riferimento a una risorsa web come un sito, una pagina o un file specifico. Ogni **URL** valido punta a una risorsa unica. Tali risorse possono essere una pagina **HTML**, un documento CSS, un'immagine, ecc.

E' bene, a questo punto, avere definito un sito come una cartella con sottocartelle per ognuno dei link della home page. Se si suppone di creare il sito di Italo Calvino e che debba avere tre link nella home page (la vita, le opere e il pensiero), si deve creare una cartella di nome "Calvino" che conterrà l'home page, una cartella "immagini" e una cartella "risorse" e tre sottocartelle di nome, "la_vita", "le_opere" e "il_pensiero").

- Scaricare dalla rete immagini di Italo Calvino e salvarle nella cartella "c:\Calvino\immagini
- Inserire, prima del paragrafo, l'immagine desiderata di Italo Calvino.
- Salvare il programma e visualizzarlo in un browser.